

**On demand streaming用mp4発表
ファイルの作成方法
(20210219改訂版)**

渡邊健夫 (兵庫県立大学)

ICPST-38 国際局

内容

1. ZOOMを用いた作成方法（推奨）
2. ZOOMのビデオ画面のバーチャル背景の設定（推奨）
3. Microsoft PowerPointを用いた作成方法

※注意

上記した全ての手法について、PowerPointの背景は“Backgroud_File_for_Presentation.pptx”を用いること。

1. ZOOMを用いた作成方法（推奨）

- 1) ZOOMを立ち上げる。インストールは“[ダウンロードセンター – Zoom](#)”から行ってください。
- 2) 画面右上の写真の入る箇所を左クリックして、メニューから「アップデートを確認」を選択して、最新バージョンアップグレードする。既に、アップグレードを完了している場合には3)に進む。
- 3) 「新規ミーティング」を選択し、「コンピュータでオーディオのテスト」を選択し、指示にしたがってオーディオの設定を行う。設定済みの場合は4)に進む。
- 4) 「コンピュータでオーディオに参加」を選択する。
- 5) 画面下の「画面の共有」を選択し、PowerPointのファイルを共有する。緑色の背景で、「画面を共有しています」というメッセージが画面の上に表示される。
- 6) 自身のビデオ背景を指定のPSTロゴ入りの背景（Background_File_for_Video.jpg）を設定下さい。設定の方法については別紙の「ZOOMのビデオ画面のバーチャル背景の設定について」のWordのファイルを参考にして下さい。
- 7) マウスのカーソルを5)の緑色背景メッセージ上にもっていくと、メニューバーが表示されるので、「詳細」から「このコンピュータにレコーディング」を選択することで録画が開始される。
- 8) 録画を完了場合には、「詳細」から「レコーディングの停止」を選択する。
- 9) 5)の緑色背景メッセージ横の赤色背景メッセージの「共有の停止」を選択する。
- 10) ZOOMを終了する。
- 11) ミーティングのレコーディングを変換するメッセージが表示され、録画のmp4ファイルがドキュメントフォルダーの中に日付と氏名のフォルダーにて生成される。保存されるまでの所要時間は約5分程度です。
- 12) 上記8)でzoom_0.mp4のファイル名が生成されますので、このファイルをICPST-38にて指示された方法にて送信する。詳細については3月末に別途案内致します。

2. ZOOMのビデオ画面のバーチャル背景の設定（推奨）

- 1) ZOOMを立ち上げて新規ミーティングを選択する。
- 2) 「ビデオ開始」ボタンの右横の上向き矢印を左クリックする。
- 3) メニューが現れるので、「仮想背景を選択してください。」を選択する。
- 4) ビデオ設定画面の「バーチャル背景」を選択する。
- 5) 「+」マークを選択して、「画像を追加」を選択して、
“Background_File_for_VIDEO.jpg”ファイルが入っているフォルダーから
“Background_File_for_VIDEO.jpg”ファイルを選択することで、
“Background_File_for_VIDEO.jpg”ファイルがビデオの背景に選択される。
- 6) ビデオの背景が“Background_File_for_VIDEO.jpg”の画像になっていることを確認する。
- 7) 左右反転している場合には、「ビデオの停止」ボタンの右横の上向き矢印を左クリックし、「ビデオ設定」を選択する。設定画面になったら、「ビデオ」の項目を選択し、「マイビデオ」の項目の中の「マイビデオをミラーリング」にをはずすことで、ビデオ映像の左右反転が解除される。

3. Microsoft PowerPointを用いた作成方法

- 1) PowerPointの発表ファイルを開く
- 2) スラードショー ==> スライドショーの記録 ==> 先頭から記録
- 3) 右クリック ==> ポインターオプション ==> レーザーポインター
- 4) 「記録」ボタンを押して、記録
- 5) プレゼンテーションの内容を収録
- 6) 収録後 ==> 停止
- 7) ファイル ==> エクスポート ==> ビデオの収録 ==> フルHD (1080)
==> ビデオの収録 によりmp4ファイルを保存
- 8) 発表申込後に案内があったURLから作成したmp4のファイルをアップロード
- 9) ファイル名は”講演番号_(Family name).mp4”とし、ICPST-38から案内されない方法で送信 - 案内は3月末の予定